

Vehículo de gruta



Código:

```
when green flag clicked
  repeat (4)
    turn on light A
    wait 0.2 seconds
    turn on light B
    wait 0.2 seconds
    turn on light C
    wait 0.2 seconds
    turn on light D
    wait 0.2 seconds
  say Hola for 1 seconds
  set random number to 1-3
  if random number = 1
    turn on light E
  if random number = 2
    turn on light F
  if random number = 3
    turn on light G
  wait 1 seconds
  turn on light H
  set image to Cave
  show screen as full screen
```

Agrega un bucle que se repite 4 veces.

Dentro del bucle realizamos encendemos varios pixeles con espera de 0,2 segundos.

Se imprime por pantalla "Hola".

Se detiene el programa 1 segundo.

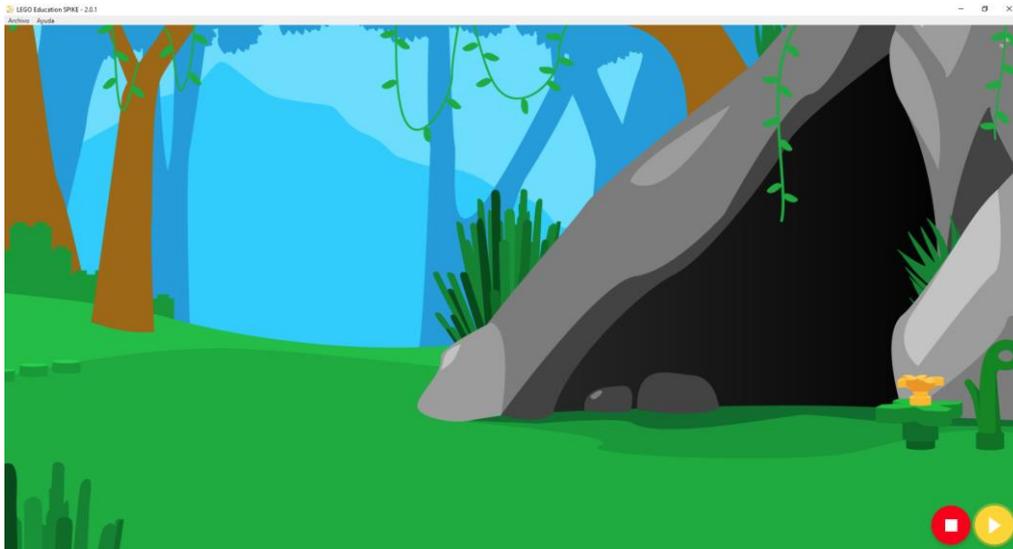
Con la variable Color generamos un número aleatorio entre 1 y 3.

Según el valor de la variable que muestre unos pixeles que pueden ser rojo, amarillo y verde.

Espera un segundo.

Se apagan los pixeles.

Muestra la siguiente imagen.



Se maximiza la imagen.